

# Frachter "Neu Berlin".

---

## Hintergrunds Geschichte:

*Es kommt immer wieder vor das Raumfrachtschiffe, die von der Reederei aufgegeben worden sind, herrenlos auf die Erde zusteuern, damit Sie in der Atmosphäre verglühen um teure Abwrackkosten zu sparen.*

*Im Jahr 2188 stürzten Wrackteile des Raumfrachters "Trump" auf die größten Anbaugelände für Kaffeebohnen und verseuchte mit seine Atomaren Rückstände die Gebiete für Jahrtausende. Es ist nicht mehr möglich Kaffee in ausreichender Menge auf der Erde zu produzieren. Nach dieser Katastrophe, hat die UN- Weltraumbehörde verfügt, das Herrenlose Schiffe gesprengt werden müssen, bevor sie die Atmosphäre der Erde erreichen.*

*Die Sensoren auf der Gatewaystation schlugen Alarm als der Frachter "Neu Berlin" in Reichweite erscheint und nicht auf Anweisungen zur Kurskorrektur reagierte. Euer Team wird los geschickt um sich der Sache anzunehmen.*

## Marines:

Irgendetwas stimmt auf diesen Schiff überhaupt nicht. Die leeren Gänge der Neu Berlin sehen aus als wäre hier gekämpft worden, von der Mannschaft fehlt jede Spur. Die Wände sind mit einer Fremdartigen Substanz zugewachsen. Die Zeit drängt, das Schiff bewegt sich auf den Nullpunkt zu. Eurer Auftrag ist klar: Geht zur Brücke und Aktiviert die Selbstzerstörung und verschwindet vom Schiff bevor es den Nullpunkt erreicht und auf die Erde stürzt.

## Alien:

Der Schwarm wird unruhig. Etwas stört eure Ruhe, gleichzeitig spürt ihr die Nähe einer unberührten lebenden Welt. Die Zahl der Wirte und die Zeit auf diesen treibenden Ort war begrenzt. Nicht alle Krieger konnten voll heranwachsen. Die Kammern werden durchflutet von den Pheromonen der Königin im Bauch dieses Schiffes. *Schützt das Nest und die Königin um jeden Preis.*

## Spielablauf:

Obwohl eine Königin an Bord ist mit tausenden von Eiern im Bauch des Schiffes, so ist sie in diesen Spiel nicht relevant. Die Marines erfahren auf der Brücke, anhand von Kameras, von der Königin und deren Eiern im Bauch des Schiffes. Der Frachtraum ist so verstärkt das die Fracht (in diesen Fall die - Queen mit den Eiern) den Absturz zum Großteil übersteht.

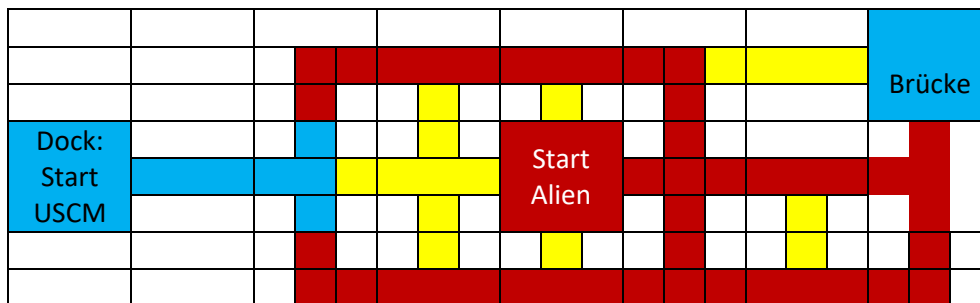
- **Der Marinespieler startet im Dock und muss die Brücke erreichen. Eine Runde dort ausharren und die Selbstzerstörung aktivieren. Dann zurück zum Dock, um vom Raumfrachter zu verschwinden bevor die 12 Runden ablaufen.**
- **Der Alienspieler muss dies 12 Runden verhindern.**

### USC Marine Standard Trupp: (113 Punkte)

- *Impulse Rifle*
- *Impulse Rifle*
- *Impulse Rifle mit Motion Tracker*
- *Flammenwerfer (Medic)*
- *Smartgun*

### Alien Nest: (116 Punkte)

- *5 Neugeborene Alien*
- *3 Alien Stalker*
- *2 Alien Warrior*



Legende:

Normale Räume
Befallenden Räume
Lüftungsschächte